



Nacionalni centar
za vanjsko vrednovanje
obrazovanja

Adesivo per l'identificazione

INCOLLARE ATTENTAMENTE

INFORMATICA

DRŽAVNA MATURA

šk. god. 2025./2026.

INF.68.IT.R.K1.32



66661

Come contrassegnare le risposte sul foglio per le risposte:



Come correggere gli errori sul foglio per le risposte:



C

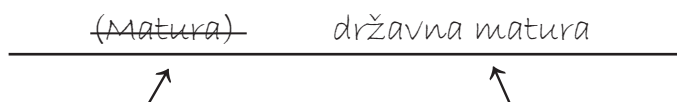
La risposta esatta ricopiata

IK

Parafa (firma breve)

Come correggere gli errori nel libretto d'esame:

~~(Matura)~~ državna matura



La risposta sbagliata barrata e messa tra parentesi

La risposta esatta

IK

Parafa (firma breve)

PREMERE QUI E STRAPPARE!



Nacionalni centar
za vanjsko vrednovanje
obrazovanja

DRŽAVNA MATURA

INFORMATICA

1 2 3 4 5 7 8 9 0

Adesivo per l'identificazione
INCOLLARE ATTENTAMENTE!

I
N
F

Foglio per le risposte

D-S068

1.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
2.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
3.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
4.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
5.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
6.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
7.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
8.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
9.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
10.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
11.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
12.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
13.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
14.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
15.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
16.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
17.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐
18.	A	☐	B	☐	C	☐	D	☐

Codice del valutatore: _____

INF.68.IT.R.L1.02



66662

NON FOTOCOPIARE IL
MODULO VIENE SOTTOPOSTO
A LETTURA OTTICA

NON SCRIVERE NEI
RIQUADRI PER LE RISPOSTE

Segnare in questo modo: **X**

I
N
F

19.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
20.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
21.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
22.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
23.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
24.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
25.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
26.1.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
26.2.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
27.1.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
27.2.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
28.1.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
28.2.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
29.1.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
29.2.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
30.1.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
30.2.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
31.1.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
31.2.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
32.1.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
32.2.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
33.1.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
33.2.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
34.1.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	NO	☐
34.2.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	2	☐ NO ☐
35.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	2	☐ 3 ☐ NO ☐
36.	Compila valutatore	0	☐	1	☐	2	☐ 3 ☐ NO ☐

INDICAZIONI GENERALI

Leggi con attenzione tutte le indicazioni e seguile.

Non voltare la pagina e non risolvere i quesiti finché non lo permetterà il responsabile dell'aula d'esame.

L'esame dura **100** minuti.

Davanti ad ogni gruppo di quesiti c'è l'indicazione per la loro soluzione. Leggila con attenzione.

Scrivi in modo leggibile. Le risposte illeggibili verranno valutate con zero (0) punti.

Nella seconda pagina di questo libretto d'esame sono indicati il modo di contrassegnare le risposte e i modi di correggere gli errori. Nel correggere gli errori è necessario apporre una paraфа (firma esclusivamente breve, non il nome e cognome completo).

Usa esclusivamente la penna a sfera di colore blu o nero.

Puoi usare **la tabella ausiliaria** allegata.

Una volta risolti i quesiti, controlla le risposte.

Controlla se hai incollato gli adesivi di identificazione su tutti i materiali d'esame.

Ti auguriamo tanto successo!

Questo libretto d'esame contiene 30 pagine, di cui 3 vuote.

I Quesiti a scelta multipla

Nei seguenti quesiti, solamente **una** tra le risposte offerte è quella esatta.
Indica con una X le risposte esatte sul foglio per le risposte.
Ogni risposta esatta vale un punto.

1. In quale modo un numero binario può essere convertito in un numero del sistema numerico decimale?

- A. moltiplicando il numero binario per 10
- B. dividendo il numero binario per 2 e segnando i resti nel verso contrario
- C. moltiplicando ogni cifra binaria con la rispettiva potenza del numero 2
- D. raggruppando cifre binarie in triple da destra verso sinistra e sostituendole con la corrispondente cifra del sistema decimale

(1 punto)

2. Che cos'è la memoria *cache* del processore?

- A. un tipo di memoria esterna
- B. un programma per pulire il computer
- C. un archivio di dati su Internet
- D. una memoria veloce situata all'interno del processore che rende più rapido l'accesso ai dati

(1 punto)

3. A che cosa serve l'estensione che è presente nei nomi dei file?

- A. ad aumentare la dimensione del file
- B. a cifrare automaticamente il file
- C. a rappresentare il formato e il tipo di file
- D. a consentire di salvare il file sul Desktop

(1 punto)

4. Quale tra i seguenti concetti ha la funzione di organizzare il file system?

- A. SSD
- B. traduttore
- C. base di dati
- D. sistema operativo

(1 punto)

5. Quali estensioni rappresentano dei file contenenti immagini?

- A. .png, .exe, .gif
- B. .jpg, .mov, .psd
- C. .jpg, .png, .bmp
- D. .bmp, .wav, .jpeg

(1 punto)

6. Qual è l'ordine corretto delle quantità di memoria 2^{31} B, 2047 MiB, 0,002 TiB, 0,2 GiB, ordinate dalla più piccola a quella più grande?

- A. 2^{31} B < 2047 MiB < 0,2 GiB < 0,002 TiB
- B. 0,002 TiB < 0,2 GiB < 2^{31} B < 2047 MiB
- C. 0,2 GiB < 2047 MiB < 0,002 TiB < 2^{31} B
- D. 0,2 GiB < 2047 MiB < 2^{31} B < 0,002 TiB

(1 punto)

7. Quale tra le descrizioni proposte descrive nel modo migliore la sincronizzazione dei file?

- A. cancellare i file duplicati dal computer
- B. convertire i file in un altro formato per comprimerli
- C. creare copie di backup dei file su un dispositivo USB
- D. uniformare ed aggiornare automaticamente i file su diversi dispositivi

(1 punto)

8. Martin ha scattato dieci fotografie nel formato 4 : 3 le cui dimensioni sono 2048×1536 pixel, dove ciascun pixel viene rappresentato con 24 bit. Le fotografie sono state salvate senza utilizzare la compressione. Qual è la dimensione complessiva dei file?

- A. 9 MiB
- B. 72 MiB
- C. 90 MiB
- D. 720 MiB

(1 punto)

9. Anna si diverte ad inventare degli esercizi per suo fratello Marco. Gli ha promesso di aiutarlo a mettere in ordine la camera se le dirà un numero naturale maggiore di 10 e non divisibile per 4 oppure per cui il resto della divisione per 5 sia 2.

Se N è il numero detto da Marco, quale tra le seguenti condizioni verifica se vengono soddisfatte le condizioni espresse da Anna?

Osservazione: L'operatore `//` rappresenta la divisione intera

- A. $N > 10$ AND $N // 4 == 0$ AND $N \% 5 == 2$
- B. $N > 10$ AND $N \% 4 > 0$ OR $N \% 5 == 2$
- C. $N > 10$ AND NOT $(N // 4 == 0)$ OR $N // 5 == 2$
- D. $N > 10$ AND NOT $(N \% 4 > 0)$ OR $N \% 5 == 2$

(1 punto)

10. Quale espressione matematica può essere sostituita dall'istruzione riportata in seguito?

Python

```
c = (7 + b) + (8 - b)**0.5 / (2 * a + b)
```

C

```
c = (7 + b) + sqrt(8 - b) / (2 * a + b);
```

- A. $c = \frac{(7+b) + \sqrt{8-b}}{2a+b}$
- B. $c = (7+b) + \frac{\sqrt{8-b}}{2a+b}$
- C. $c = (7+b) + \sqrt{\frac{8-b}{2a+b}}$
- D. $c = \frac{(7+b) + \sqrt{8-b}}{\sqrt{2a+b}}$

(1 punto)

11. Quale valore assumerà la variabile y al termine dell'esecuzione della seguente parte di un programma?

Python

```
y = 15
x = 6
c = y - x
x = y + x
y = c + x - y
```

C

```
int c, x, y;
y = 15;
x = 6;
c = y - x;
x = y + x;
y = c + x - y;
```

- A. 0
- B. 9
- C. 15
- D. 21

(1 punto)

12. Quale valore assumerà la variabile d al termine dell'esecuzione della seguente parte di un programma?

Python

```
d = 32
for i in range(4):
    if d // 6 > 3:
        d = d - 4
```

C

```
int d=32, i;
for (i=0; i<4; i++)
    if (d / 6 > 3)
        d = d - 4;
```

- A. 16
- B. 20
- C. 24
- D. 28

(1 punto)

13. Per quale dato usato per prova il ciclo `while` verrà eseguito esattamente tre volte?

Python

```
a = int(input())
while a > 0:
    if a % 2 == 0:
        a = a - 5
    else:
        a = a - 3
```

C

```
int a;
scanf("%d", &a);
while (a > 0)
    if (a % 2 == 0)
        a = a - 5;
    else
        a = a - 3;
```

- A. 4
- B. 6
- C. 8
- D. 9

(1 punto)

14. Quale linea di codice va scritta sulla linea lasciata in bianco affinché il programma assegnato sommi soltanto i numeri pari?

Python

```
n = int(input())
s = 0
for i in range(1, n + 1):
    a = int(input())
    if a % 2 == 0:
        _____
print(s)
```

C

```
int a, i, n, s=0;
scanf("%d", &n);
for (i=1; i<n+1; i++){
    scanf("%d", &a);
    if (a % 2 == 0)
        _____;
}
printf("%d", s);
```

- A. `s = s + a`
- B. `s = s + 1`
- C. `s = s + n`
- D. `n = s + a`

(1 punto)

15. Quale tra i programmi riportati in seguito stamperà il minimo comune multiplo per qualsiasi coppia di numeri naturali inserita?

A.

Python

```
a = int(input())
b = int(input())
n = a
m = b
while b > 0:
    ost = a % b
    a = b
    b = ost
print(n * m * a)
```

C

```
int a, b, m, n, ost;
scanf("%d", &a);
scanf("%d", &b);
n = a;
m = b;
while (b > 0){
    ost = a % b;
    a = b;
    b = ost;
}
printf("%d", n * m * a);
```

B.

Python

```
a = int(input())
b = int(input())
for i in range(a, a * b):
    if i%a == 0 and i%b == 0:
        nzv = i
print(nzv)
```

C

```
int a, b, i, nzv;
scanf("%d", &a);
scanf("%d", &b);
for (i=a; i<a*b; i++)
    if (i%a == 0 && i%b == 0)
        nzv = i;
printf("%d", nzv);
```

C.

Python

```
a = int(input())
b = int(input())
n = a * b
for i in range(1, a):
    if n % i == 0:
        nzv = i
print(nzv)
```

C

```
int a, b, i, n, nzv;
scanf("%d", &a);
scanf("%d", &b);
n = a * b;
for (i=1; i<a; i++)
    if (n%i == 0)
        nzv = i;
printf("%d", nzv);
```

D.

Python

```
a = int(input())
b = int(input())
n = a
m = b
while b > 0:
    ost = a % b
    a = b
    b = ost
print(n // a * m)
```

C

```
int a, b, m, n, ost;
scanf("%d", &a);
scanf("%d", &b);
n = a;
m = b;
while (b > 0){
    ost = a % b;
    a = b;
    b = ost;
}
printf("%d", n / a * m);
```

(1 punto)

16. Quale tipo di licenza software consente di utilizzare, studiare, modificare e condividere liberamente un programma, ma non richiede che le versioni modificate vengano condivise alle stesse condizioni?

- A. *Freeware*
- B. Versione *Trial*
- C. *Open source*
- D. licenza proprietaria

(1 punto)

17. Qual è l'obiettivo più comune di un attacco *phishing*?

- A. cancellare tutti i dati dal dispositivo della vittima
- B. la raccolta di dati personali dell'utente
- C. il mining non autorizzato di criptovalute sul dispositivo
- D. impedire il funzionamento del computer tramite un attacco DDoS

(1 punto)

18. Quale insieme di strumenti, tra quelli proposti, consente la comunicazione in team quando si lavora a un progetto?

- A. Google Meet, Microsoft Teams
- B. Google Meet, VLC Media Player
- C. Adobe Illustrator, Microsoft Teams
- D. VLC Media Player, Adobe Illustrator

(1 punto)

Il Quesiti a risposta breve e quesiti di completamento

Ai seguenti quesiti rispondi fornendo una risposta breve (una parola, due parole o un numero), completa la tabella inserendo i contenuti mancanti oppure segnando la risposta esatta sull'immagine.

Scrivi le risposte **solamente** sull'apposito spazio previsto nel libretto d'esame.

La risposta esatta vale uno o due punti.

19. Quale valore assumerà l'espressione $\text{NOT } c \text{ AND NOT}(a \text{ AND } b) \text{ OR } c$ se il valore delle variabili a e c è Falso, mentre quello della variabile b è Vero?

Risposta: _____

(1 punto)

20. Determina la tabella di verità per l'espressione logica $Y = \overline{(\overline{A} + C)} \cdot (A \cdot B + \overline{C})$?

A	B	C	Y
0	0	0	
0	0	1	
0	1	0	
0	1	1	
1	0	0	
1	0	1	
1	1	0	
1	1	1	

(1 punto)

21. Quanti byte utilizza un linguaggio di programmazione per rappresentare i numeri interi con il metodo del complemento a due se è noto che può memorizzare in totale 2^{16} numeri interi?

Risposta: _____

(1 punto)

22. Quale sarà il valore della variabile k al termine dell'esecuzione del programma riportato in seguito?

Python

```
i = 61
j = 7
k = i // j
if i % j > k and j > k:
    k = j - i
elif k >= 4 or i % k > 5:
    k = k - i
else:
    k = k + j
```

C

```
int i, j, k;
i = 61;
j = 7;
k = i / j;
if (i % j > k && j > k)
    k = j - i;
else if (k >= 4 || i % k > 5)
    k = k - i;
else
    k = k + j;
```

Risposta: _____

(1 punto)

23. Quale valore conterrà la variabile y al termine dell'esecuzione del programma riportato in seguito?

Python

```
x = 16
y = 1
while x > 1:
    x = x - 2*y
    y = y + 1
```

C

```
int x=16, y=1;
while (x > 1){
    x = x - 2*y;
    y = y + 1;
}
```

Risposta: _____

(1 punto)

- 24.** In Croazia i frutticoltori coltivano frutti di vario tipo. Così nel 2023 hanno raccolto 62 mila tonnellate di mele, 44 mila tonnellate di mandarini e 6 mila tonnellate di prugne, mentre nel 2024 hanno raccolto 11 mila tonnellate di prugne, 69 mila tonnellate di mele e 31 mila tonnellate di mandarini.

Riporta nella tabella i dati descritti in precedenza sulle quantità di frutti raccolti in base all'anno, affinché sia possibile creare un grafico delle quantità di frutti raccolti per gli anni indicati. I dati vanno rappresentati nella tabella in modo che siano adeguati per una rappresentazione grafica di qualità con le rispettive etichette.

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					

(1 punto)

- 25.** Il nostro computer è connesso ad Internet con una connessione ADSL da 20/5 Mbit/s. Quanti secondi saranno necessari per caricare un file di dimensione 625 000 B su un server tramite Internet?

Risposta: _____

(1 punto)

26. Il contenuto di un registro a 8-bit è 10110101.

26.1. Rappresenta il contenuto del registro in formato esadecimale.

Risposta: _____

(1 punto)

26.2. Se è noto che si tratta di un numero intero rappresentato nella notazione del complemento a due, quale valore avrà tale numero nel sistema numerico decimale?

Risposta: _____

(1 punto)

27. Siano dati i numeri binari 100111 e 11011011.

27.1. Qual è la somma dei due numeri rappresentata in formato binario?

Risposta: _____

(1 punto)

27.2. Quale valore ha il numero 11011011 nel sistema numerico decimale?

Risposta: _____

(1 punto)

- 28.** Un file che contiene un testo ha 1024 pagine, e ciascuna pagina contiene lo stesso numero di caratteri codificati con il codice ASCII esteso. Il file occupa 512 KiB di spazio in memoria.

28.1. Quanti caratteri contiene ogni pagina?

Risposta: _____

(1 punto)

28.2. Se una chiavetta USB con una capienza di 2 GiB contiene 6 file, ciascuno dei quali occupa 256 MiB, quale sarà il massimo numero di file di testo dalle dimensioni di 512 KiB che potranno essere salvati ancora sulla chiavetta USB?

Risposta: _____

(1 punto)

- 29.** Il programma assegnato legge, nell'ordine riportato, i numeri: 114, 220, 705, 10, 6.

Python

```
s = 0
for i in range(5):
    x = int(input())
    y = x % 100
    s = s + y
```

C

```
int i, s=0, x, y;
for (i=0; i<5; i++){
    scanf("%d", &x);
    y = x % 100;
    s = s + y;
}
```

29.1. Quale sarà il valore della variabile `y` al termine dell'esecuzione del programma?

Risposta: _____

(1 punto)

29.2. Quale sarà il valore della variabile `s` al termine dell'esecuzione del programma?

Risposta: _____

(1 punto)

30. È data la sezione di un programma.

Python

```
x = int(input())
if x <= 199:
    a = 0
    while x > 0:
        a = a + x
        x = x // 10
else:
    a = 1
    while x > 0:
        a = a * x % 10
        x = x // 10
```

C

```
int a, x;
scanf("%d", &x);
if (x <= 199){
    a = 0;
    while (x > 0){
        a = a + x;
        x = x / 10;
    }
}
else{
    a = 1;
    while (x > 0){
        a = a * x % 10;
        x = x / 10;
    }
}
```

30.1. Se il valore inserito per x è 150, quale sarà il valore della variabile a al termine dell'esecuzione della sezione del programma?

Risposta: _____

(1 punto)

30.2. Se il valore inserito per x è 231, quale sarà il valore della variabile a al termine dell'esecuzione della sezione del programma?

Risposta: _____

(1 punto)

31. È dato il programma.

Python

```
a = 34320
n = 0
p = -1
while a > 0:
    z = a % 10
    a = a // 10
    r = z - p
    if r == 1 or r == -1:
        n += 1
    p = z
```

C

```
int a, n=0, p=-1, r, z;
a = 34320;
while (a > 0){
    z = a % 10;
    a = a / 10;
    r = z - p;
    if (r == 1 || r == -1)
        n += 1;
    p = z;
}
```

31.1. Quale sarà il valore della variabile `n` al termine dell'esecuzione del programma?

Risposta: _____

(1 punto)

31.2. Quale sarà il valore della variabile `r` al termine dell'esecuzione del programma?

Risposta: _____

(1 punto)

32. Il programma assegnato legge, nell'ordine riportato, i numeri: 13, 52, 49, 25, 60.

Python

```
a = 0
b = 0
for i in range(5):
    numero = int(input())
    if numero % 3 == 1 and numero < 50:
        a = a + numero // 10
    else:
        b = b + numero % 3
```

C

```
int a = 0, b = 0, numero;
for (int i = 0; i < 5; i++) {
    scanf("%d", &numero);
    if (numero % 3 == 1 && numero < 50)
        a = a + numero / 10;
    else
        b = b + numero % 3;
}
```

32.1. Quale sarà il valore della variabile `a` al termine dell'esecuzione del programma?

Risposta: _____

(1 punto)

32.2. Quale sarà il valore della variabile `b` al termine dell'esecuzione del programma?

Risposta: _____

(1 punto)

33. È data la parte di un programma.

Python

```
z = 0
for i in range(2, 4):
    n = i + 2
    z = z + n
    p = 1
    for j in range(i, n):
        p = p * j
```

C

```
int i, j, n, p, z=0;
for (i=2; i<4; i++){
    n = i + 2;
    z = z + n;
    p = 1;
    for (j=i; j<n; j++)
        p = p * j;
}
```

33.1. Quale sarà il valore della variabile z al termine dell'esecuzione della parte del programma?

Risposta: _____

(1 punto)

33.2. Quale sarà il valore della variabile p al termine dell'esecuzione della parte del programma?

Risposta: _____

(1 punto)

III Quesiti a risposta lunga

Nei seguenti quesiti devi scrivere un programma nel linguaggio di programmazione Python o C/C++. Ciascuna linea di codice va scritta in una riga, prestando attenzione all'ordine di esecuzione. Scrivi in maniera leggibile e ordinata. I codici illeggibili saranno valutati con zero (0) punti. Ogni risposta esatta vale tre punti.

- 34.** Nel linguaggio di programmazione prescelto è stato definito il modulo `disegna` (non è necessario chiamare il modulo per inizializzarlo).

All'inizio la penna si trova al centro dello schermo, voltata verso destra ed è abbassata.

L'angolo va espresso in gradi.

- 34.1.** Scrivi un programma per disegnare un quadrato avente ciascun lato di lunghezza 100 iniziando dall'angolo in basso a destra (immagine 1.). La posizione del quadrato sullo schermo è visibile nell'immagine 2.

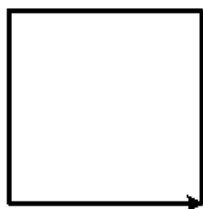


Immagine 1. Soluzione

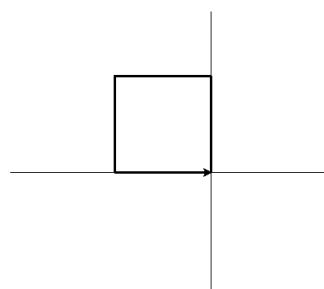


Immagine 2. Posizione sullo schermo

È necessario terminare il disegno nella posizione iniziale. Per scrivere il programma utilizza le funzioni del modulo assegnato e le istruzioni del linguaggio di programmazione prescelto. Per disegnare il quadrato è necessario utilizzare l'istruzione che ripete istruzioni.

Il modulo contiene le seguenti funzioni:

`avanti(pixel)` → disegna una linea di lunghezza `pixel`
`destra(angolo)` → ruota la penna verso destra per l'angolo indicato
`sinistra(angolo)` → ruota la penna verso sinistra per l'angolo indicato.

Soluzione:

(1 punto)

- 34.2.** Scrivi un programma per disegnare una figura composta da quattro quadrati aventi il lato di lunghezza a come raffigurato nell'immagine 3., utilizzando le funzioni del modulo assegnato e le istruzioni del linguaggio di programmazione prescelto. La lunghezza del lato a va inserita dalla tastiera. Per disegnare il quadrato utilizza la funzione `quadrato` che disegna un quadrato come raffigurato nell'immagine 1. La posizione della figura sullo schermo è visibile nell'immagine 4.

All'inizio la penna è situata al centro dello schermo, voltata verso destra ed è abbassata.

Il modulo contiene le seguenti funzioni:

`quadrato(pixel)` → disegna un quadrato iniziando dall'angolo superiore destro e alla fine la penna è voltata verso destra

`avanti(pixel)`

`destra(angolo)`

`sinistra(angolo)`

`indietro(pixel)` → disegna all'indietro una linea di lunghezza pixel

`inizio()` → fa ritornare il cursore alla posizione iniziale.



Immagine 3. Soluzione

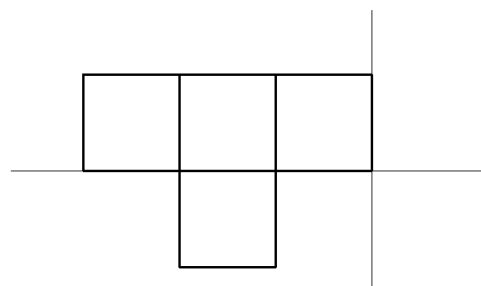


Immagine 4. Posizione sullo schermo

Soluzione:

[illegible]

(2 punti)

- 35.** Ivona è arrivata a Zagabria con l'automobile ed ha deciso di parcheggiare nella terza zona. Il parcheggio costa 0,30 € all'ora, mentre il prezzo del biglietto giornaliero è di 2,70 €. Scrivi un programma che legga il numero di ore di parcheggio che è necessario pagare e la quantità di denaro di cui dispone Ivona per poi stampare l'importo minimo con cui Ivona dovrà pagare il parcheggio. Se non possiede una quantità sufficiente di denaro, il programma stamperà 'NON SUFFICIENTE'.

Soluzione:

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

(3 punti)

- 36.** Carla desidera salvare dieci fotografie sul cellulare. Le fotografie sono ordinate in modo crescente in base alla dimensione, per es. 3 MiB, 7 MiB, 8 MiB... Sul cellulare ha 100 MiB di spazio libero. Scrivi un programma che legge le dimensioni di tutte e dieci le fotografie una alla volta. Il programma stamperà il numero di fotografie che possono essere salvate sul cellulare e la quantità di spazio libero che rimarrà se vengono copiate nell'ordine riportato.

Soluzione:

[illegible]

(3 punti)

Pagina vuota

Pagina vuota

Pagina vuota